

Fiche Stage

Pôle livre, lecture et édition et médiation culturelle

Présentation de la Compagnie :

La Compagnie le 7^{ème} Tiroir est une compagnie de théâtre, conte et marionnettes, basée à Plouhinec (56). Ancrée en Bretagne, la Compagnie travaille à l'investissement de l'espace public et accorde une attention particulière aux actions citoyennes, interculturelles et intergénérationnelles.

La Compagnie anime des ateliers et des formations auprès de différents publics. Ces espaces de transmission viennent nourrir sa démarche artistique.

Dans le cadre du développement de son pôle Livre, lecture et édition, de la diffusion de ses spectacles et de l'organisation des ateliers de médiation culturelle, la Compagnie le 7^{ème} Tiroir, recherche un(e) stagiaire, pour une durée de deux mois maximum.

Description du poste :

Pôle livre, lecture et édition

- Protection des textes
- Envoi de textes à des maisons d'édition
- Conception d'un livre à vendre après les spectacles
- Accompagnement du développement d'ateliers d'écriture

Mission Communication / relations publiques

- Recherche et développement de partenariats
- Suivi de la relation partenaires
- Suivi et valorisation des actions
- Participation à la rédaction et à la conception des documents de communication
- Promotion et diffusion des spectacles
- Suivi des plannings
- Etc

Mission Projets de territoire / relations publiques

- Aller à la rencontrer des publics
- Accompagnement des artistes intervenants
- Suivi et développement des ateliers de médiation culturelle
- Participation aux projets quotidiens et événementiels de la compagnie théâtrale

Profil recherché :

- Compétences en montage de projet
- Sensibilité artistique
- Curiosité et énergie
- Autonomie et sens de l'initiative

Stage de deux mois maximum, qui peut se faire à n'importe quel moment de l'année.
Non rémunéré. Possibilité d'être logé. Nous contacter.

Plus de renseignements sur demande

Contact :

Elisabeth Troestler, co-directrice artistique : 06.07.18.19.93

le7emetiroir@gmail.com